



PM BOCKSTENSOPPET 2016!



Varbergs Sim hälsar er
välkomna till
Varberg den 1 juli-3 juli!

Tävlingen simmas i Simstadions 50m-bassäng utomhus.
8 banor och eltidtagning.

Tider	Pass 1	Fredag 1 juli	Insim:	09.00	Start:	10.00
	Pass 2	Fredag 1 juli	Insim:	13.30	Start:	14.30
	Pass 3	Lördag 2 juli	Insim:	07.30	Start:	08.30
	Pass 4	Lördag 2 juli	Insim:	14.00	Start:	15.00
	Pass 5	Söndag 3 juli	Insim:	07.30	Start:	08.30
	Pass 6	Söndag 3 juli	Insim:	14.00	Start:	15.00

Tävlings- klasser

50m-sträckor

- Flickor/Pojkar A. 15-99 år (2001 och äldre)
- Flickor/Pojkar B. 13-14 år (2003-2002)
- Flickor/Pojkar C. 11-12 år (2005-2004)
- Flickor/Pojkar D. 10år och yngre (2006 och yngre)

100 och 200m-sträckor

- Flickor/Pojkar A. 16-99 år (2000 och äldre)
- Flickor/Pojkar B. 14-15 år (2002-2001)
- Flickor/Pojkar C. 12-13 år (2003-2004)
- Flickor/Pojkar D. 11år och yngre (2005 och yngre)

400, 800 och 1500m-sträckor

Öppen klass.

Lagkapper

- 0-15 år (1999 och yngre)
- 16-99 år (1998 och äldre)

Passens längd På varje heatlista finns ett försättsblad med preliminära gren- och passtider. Observera att tiderna är preliminära och att förskjutning kan ske både framåt och bakåt i tiden.

Möten Tekniskt möte hålls fredag 09.00 i det vita tältet ovanför stendläktaren. En tränare från varje klubb ska närvara! Funktionärsmöte sker 45 minuter innan tävlingsstart inför varje pass, i det vita tältet ovanför stendläktaren.

Invigning Bockstensdoppet invigs 09.50 på fredagen med traditionell inmarsch med två deltagare från varje förening. Samling utanför damernas omklädningsrum 09.50.

Tävlingsbyrå Finns i det vita tältet ovanför stendläktaren. Alla strykningar och laguppställningar lämnas hit. Tävlingsbyrå är bemannad under insimningen, samt under den sista halvtimmen på tävlingspassen.

Resultat Resultat finns att hämta på LiveTiming. Resultatfiler läggs upp på varbergssim.se efter avslutad tävling.



Varbergs
Sparbank



Efteranmälan Vi tar ej emot efteranmälan pga av många starter.

Strykningar Strykningar till pass 1 skickas in senast kl. 17.00 torsdagen den 30 juni till phj@xplanation.com. Till övriga pass meddelas strykningar till Tävlingsbyrån på Simstadion innan föregående tävlingspass avslutas. Tomma banor debiteras med dubbel startavgift.

Priser Medaljer delas ut till de tre bästa i varje åldersklass. 400, 800, 1500m-distanser simmas i öppen klass.

Mat För de klubbar som har beställt något utav paketen, så gäller följande: Varje simmare erhåller ett kort som fungerar som matbiljett vid serveringen. All mat serveras på Campus, ca 5-10 minuters promenad från Simstadion. Kort och övrig information hämtas ut i Tävlingsbyrån vid ankomst.

De klubbar som har beställt separata portioner får matbiljetter som hämtas ut i Tävlingsbyrån.

Serveringstiderna är följande:

Frukost: fredag 07.30-09.30 lördag och söndag 06.15-08.00.

Lunch: 11.30-14.00 fredag, lördag och söndag.

Middag: fredag 17.00-19.30 lördag och söndag 18.00-20.30.

Logi För de klubbar som har bokat boende i skolsal på Påskbergsskolan så gäller följande: In/Utcheckning kan ske på följande tider eller enligt överenskommelse: Fredag 08.00-09.30 och sedan från 18.00 på skolan. Utcheckning ska göras på söndag morgon till Tävlingsbyrån på Simstadion.

Påskbergsskolan ligger på Ringvägen 97, Varberg.

För kontakt angående in/utcheckning Pierre Johansson 0046760190898 pierre@varbergssim.se

Försäljning Varbergs Sim bedriver försäljning i Simstadions kiosk som finns vid entrén.

Funktionärer Vi önskar att gästande simklubbar kan hjälpa till med tävlingsfunktionärer. Kontakta tävlingskommittén vbgfunk@gmail.com

Upplysningar **Frågor kring tävlingen besvaras av Varbergs Sims kansli:**
Telefon: 0046760190898
E-post: pierre@varbergssim.se

Frågor kring kost och logi besvaras av:

Pierre Johansson 0046760190898

E-post: pierre@varbergssim.se

Övrigt Passa på att se "Sommar-Varberg" samtidigt som ni deltar i Bockstensdoppet 2016. Besök Varbergs Turistbyrå på: www.varberg.se telefon 0340-887 70.

För mer information kring Simmarveckan, gå in på www.simmarveckan.se

Välkomna!



Varbergs
Sparbank

